



# Le SUDOKU - Problème d'initiation... (02)

• Règle du jeu :

Elle est très simple : à partir des chiffres déjà en place dans la grille, il faut compléter chaque ligne (↔), chaque colonne (↑) et chaque carré, avec les 4 différents symboles (O, +, = □), dans n'importe quel ordre.

Attention : chaque symbole ne peut apparaître qu'une fois par ligne, par colonne et par carré. Il y a une seule solution possible pour chaque grille.

□		=	
	+		
		○	
	□		=

□			
	○	+	
	□	=	
			○

			□
	+	○	
	=	□	
+			

	+	□	
			+
=			
	○	=	

		□	
+			=
○			□
	+		

			=
	=	□	
	○	+	
+			

○		□	
	□		
		+	
	+		=

	□		○
=			
			+
□		○	

		=	
			□
+		○	
	○		

=			
	○		
+		□	
			+

	□		
○			
	+		=
		+	

□			+
	○		
		+	
			=

		□	
			=
○		+	
	+		

□			
	+		
+		○	
			=

		○	
			+
=		+	
	□		

			+
		=	
	○		
□			=

○	=		
		+	
□		○	

○			
	□	○	
	+	=	
			+

	□		
=		○	
			○
		+	

	○		
□			=
			+
		=	